

Candidatura N. 1078882

33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	FALERONE ISC
Codice meccanografico	APIC825004
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA SPINETO 1/F
Provincia	AP
Comune	Falerone
CAP	63837
Telefono	0734710165
E-mail	APIC825004@istruzione.it
Sito web	https://icsfalerone.edu.it
Numero alunni	811
Plessi	APAA825011 - INFANZIA FALERONE CAPOLUOGO APAA825022 - SCUOLA INFANZIA P.DI FALERONE APAA825033 - INFANZIA MASSA FERMANA APAA825044 - INFANZIA MONTAPPONE APAA825055 - INFANZIA MONTE VIDON CORRADO APAA825066 - INFANZIA SERVIGLIANO APEE825016 - PRIMARIA CAPOLUOGO APEE825027 - PRIMARIA PIANE DI FALERONE APEE825049 - PRIMARIA MONTAPPONE APEE82505A - PRIMARIA SERVIGLIANO APIC825004 - FALERONE ISC APMM825015 - FALERONE "DON BOSCO" APMM825026 - MONTAPPONE "COLLODI" APMM825037 - SERVIGLIANO "VECCHIOTTI"

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1078882 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Lo sport....un gioco da ragazzi!!!	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	Sono il piccolo principe, un nuovo amico	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	Il gatto con gli stivali, la fiducia nell'impensabile	€ 5.082,00
Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni	Stampa-ti-amo	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 20.328,00

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Parole... in gioco	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Let's get it: developing skills for the Cambridge English Key for Schools	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	English Conversation 101: developing speaking skills	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Yes, I can	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Matematica...mente plus	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Allena...mente	€ 5.082,00
Competenza digitale	Youtuber si diventa	€ 5.082,00
Competenza digitale	I miei amici robotici	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 40.656,00

Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: Creativa...mente 2 edizione

Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none">- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.
Codice CUP	I54C22000470001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Lo sport....un gioco da ragazzi!!!	€ 5.082,00
Sono il piccolo principe, un nuovo amico	€ 5.082,00
Il gatto con gli stivali, la fiducia nell'impensabile	€ 5.082,00
Stampa-ti-amò	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 20.328,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Lo sport....un gioco da ragazzi!!!

Dettagli modulo

Titolo modulo	Lo sport....un gioco da ragazzi!!!
Descrizione modulo	<p>Lo sport occupa un ruolo molto importante nella vita dei giovani: grazie ad esso, fanno nuove amicizie e "crescono", provano nuove sensazioni ed emozioni. Da piccoli lo sport è vissuto come un gioco, un modo per socializzare, per imparare ad ascoltare, osservare le regole e ad avere rispetto per i compagni.</p> <p>In alcuni giovani è come se il gesto sportivo offrisse la possibilità di esprimersi in una lingua "diversa" che consenta di comunicare con il mondo e di realizzarsi. Lo sport è quindi sinonimo di impegno, grande voglia di mettersi alla prova, superare i propri limiti, realizzare i propri sogni e i propri obiettivi giocando.</p> <p>Lo sport è considerato tra i giovani una delle ruote più importanti per lo sviluppo della vita, svolge un ruolo importantissimo nella formazione, nello sviluppo e nell'educazione, per molti esso è un'opportunità con cui tenere in allenamento il fisico e la mente, per altri ancora una guida educativa molto importante.</p> <p>Lo sport è una straordinaria fabbrica di continue emozioni, a volte lo si prova in solitudine, a volte in un piccolo gruppo: l'evento sportivo, sia esso un grande successo o una cocente sconfitta, viene vissuto come in pezzo di storia individuale e collettiva, con tutte le emozioni che ne seguono.</p>
Data inizio prevista	04/06/2022
Data fine prevista	31/07/2023
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	Altre
Numero destinatari	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Lo sport....un gioco da ragazzi!!!

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: Sono il piccolo principe, un nuovo amico

Dettagli modulo

Titolo modulo	Sono il piccolo principe, un nuovo amico
Descrizione modulo	Il progetto intende coinvolgere gli alunni, attraverso una lettura attenta della fiaba, a riflettere su sé stessi e sugli altri, a vivere con maggiore consapevolezza le emozioni personali, a sviluppare sentimenti sociali e civici. Inoltre si lavorerà sull'importanza dell'amicizia quale valore fondante. In un'atmosfera ludica e musicale si giocherà a creare ritmi anche con la body percussion, a lavorare sul testo teatrale e sulla preparazione del materiale scenico. Attraverso la sperimentazione di linguaggi espressivi diversi, gli alunni potranno prendere coscienza sulle loro potenzialità e lavorare su esse.
Data inizio prevista	06/06/2022
Data fine prevista	31/07/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	APEE825049
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Sono il piccolo principe, un nuovo amico

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: Il gatto con gli stivali, la fiducia nell'impensabile

Dettagli modulo

Titolo modulo	Il gatto con gli stivali, la fiducia nell'impensabile
Descrizione modulo	Gli alunni, partendo dalla lettura animata della fiaba di Perrault, saranno accompagnati in un entusiasmante percorso di drammatizzazione che li aiuterà a scoprire le proprie emozioni, a migliorare le capacità linguistiche e a riflettere sul giusto modo di affrontare le difficoltà senza mai perdersi d'animo. Si lavorerà sull'inclusione, sul vivere la diversità come fonte di arricchimento, sullo sviluppare un senso di fiducia nell'altro, nella convinzione che l'impegno del singolo, unito a quello del prossimo possa portare al raggiungimento di un obiettivo comune.
Data inizio prevista	06/06/2022
Data fine prevista	31/07/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	APEE825049
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Il gatto con gli stivali, la fiducia nell'impensabile

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni

Titolo: Stampa-ti-amò

Dettagli modulo

Titolo modulo	Stampa-ti-amò
----------------------	---------------

Descrizione modulo	Il laboratorio avrà lo scopo di sperimentare diversi metodi di stampa artistica partendo dalla più antica xilografia fino alla più moderna stampa a gel printing. Si partirà apprendendo le basi tecniche ed artigianali della xilografia, adigrafia, linocut, puntasecca, pseudo-serigrafia embossing, stencil e gell printing senza o con l'uso di torchi calcografici per poi passare alla realizzazione di monotipi con materiali vari anche di recupero, cartoncini, foglie, piume, carta strappata, fili imparando a visualizzare i passaggi per ottenere gli effetti desiderati e sfruttando sagome e texture. I soggetti delle stampe e dei manufatti artistici saranno le bellezze artistiche e naturalistiche del nostro territorio per conoscerlo, valorizzarlo e interpretarlo creativamente.
Data inizio prevista	06/06/2022
Data fine prevista	31/07/2023
Tipo Modulo	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni
Sedi dove è previsto il modulo	APMM825037
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Stampa-ti-amo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: La mia scuola è differente 2 edizione

Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none">- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.
Codice CUP	I54C22000520001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Parole... in gioco	€ 5.082,00
Let's get it: developing skills for theCambridge English Key for Schools	€ 5.082,00
English Conversation 101: developing speaking skills	€ 5.082,00
Yes, I can	€ 5.082,00
Matematica...mente plus	€ 5.082,00
Allena...mente	€ 5.082,00
Youtuber si diventa	€ 5.082,00
I miei amici robotici	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 40.656,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza alfabetica funzionale
Titolo: Parole... in gioco

Dettagli modulo

Titolo modulo	Parole... in gioco
Descrizione modulo	<p>Il progetto scaturisce dall'esigenza di creare una motivazione positiva verso la scrittura, la lettura e di aumentare il desiderio ed il piacere di leggere e scrivere. Esso intende offrire agli alunni del nostro istituto, un percorso laboratoriale per sperimentare i processi, gli strumenti, le tecniche dello scrivere, atti a favorire l'espressione della fantasia e della creatività di ciascuno.</p> <p>Particolare attenzione verrà posta alla competenza di lettura (reading literacy), competenza ritenuta trasversale a tutte le discipline, così come evidenziato anche nel Quadro di riferimento 2006 OCSE PISA: "Literacy in lettura significa comprendere, utilizzare e riflettere su testi scritti al fine di raggiungere i propri obiettivi, di sviluppare le proprie conoscenze e le proprie potenzialità e di svolgere un ruolo attivo nella società." Il gioco come metodologia privilegiata per assolvere importanti funzioni cognitive, socializzanti e relazionali.</p>
Data inizio prevista	06/06/2022
Data fine prevista	31/07/2023
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	APEE825027
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Parole... in gioco

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: Let's get it: developing skills for the Cambridge English Key for Schools

Dettagli modulo

Titolo modulo	Let's get it: developing skills for the Cambridge English Key for Schools
Descrizione modulo	L'esame A2 Key della Cambridge English Language Assessment è una certificazione di livello base che dimostra l'abilità di usare l'inglese per comunicare in situazioni semplici, mostrando i progressi fatti nelle prime fasi di apprendimento della lingua. È riconosciuta a livello internazionale e si colloca al livello A2 del Quadro comune europeo di riferimento per la conoscenza delle lingue (QCER). Nell'ambito del PON si svilupperanno le competenze di Speaking (parlato/conversazione) e Listening (ascolto), Reading (comprensione del testo) and Writing (produzione di brevi testi) riguardo agli ambiti della sfera personale, familiare, scolastica e del tempo libero, con elementi di cultura dei paesi di lingua inglese, con ascolti mirati ed uso di materiali multimediali.
Data inizio prevista	04/06/2022
Data fine prevista	31/07/2023
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	APMM825015
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Let's get it: developing skills for the Cambridge English Key for Schools

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €

Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica

Titolo: English Conversation 101: developing speaking skills

Dettagli modulo

Titolo modulo	English Conversation 101: developing speaking skills
Descrizione modulo	<p>Parlare (speaking) è, senza dubbio, l'abilità più importante tra le quattro abilità linguistiche e per la maggior parte degli studenti, è anche l'abilità più difficile da padroneggiare, in quanto esistono diversi fattori (come l'inibizione, una scarsa partecipazione, un vocabolario limitato e l'influenza della lingua madre) che possono giocare un ruolo negativo.</p> <p>Questo corso PON mira allo sviluppo delle abilità orali ed in modo particolare il corso può quindi essere un modo efficace per motivare e stimolare i ragazzi allo studio delle lingue straniere e prepararli ad eventuali certificazioni linguistiche.</p> <p>Verranno sviluppate le abilità di comprensione e di produzione della lingua orale, avviando gli allievi all'acquisizione di fluency espositiva, stimolando l'interesse e piacere verso l'apprendimento di una lingua straniera e sviluppando strategie di comunicazione efficace.</p> <p>Al fine della comprensione e produzione orale verranno sfruttate le attività proposte dai diversi libri di testo, riviste in lingua per ragazzi, e inoltre sarà proposta la visione di video, video-news, e la lettura di articoli di giornale su argomenti vicini al vissuto quotidiano e familiare.</p>
Data inizio prevista	04/06/2022
Data fine prevista	31/07/2023
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	APMM825026
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: English Conversation 101: developing speaking skills

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €

	TOTALE					5.082,00 €
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: Yes, I can

Dettagli modulo

Titolo modulo	Yes, I can
Descrizione modulo	L'importanza della lingua inglese, quale strumento di comunicazione, di sviluppo e di realizzazione della persona in un'ottica mondiale, prevede come azione necessaria il miglioramento delle abilità linguistiche dei nostri alunni. In qualità di futuri cittadini, essi dovranno disporre di competenze utili per adattarsi in modo flessibile alla società in continuo mutamento, rispondere serenamente alle richieste, cogliere le opportunità formative. "Yes, I can" sarà basato sul potenziamento delle quattro abilità: LISTENING, SPEAKING, WRITING, READING. Agli alunni e alle alunne verranno presentati contesti a loro familiari quali BODY, COLOURS, WEATHER, FAMIL, ANIMALS.
Data inizio prevista	06/06/2022
Data fine prevista	31/07/2023
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	APEE825016
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Yes, I can

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Titolo: Matematica...mente plus

Dettagli modulo

Titolo modulo	Matematica...mente plus
Descrizione modulo	<p>Il modulo ha la finalità di utilizzare la matematica come gioco individuale e cooperativo creando un'alternativa per il potenziamento della capacità logiche, con interventi che rispondano ai bisogni degli alunni nel rispetto degli stili cognitivi e dei tempi di apprendimento.</p> <p>Il potenziamento e il consolidamento sono utili anche per il processo di integrazione con lavori a piccoli gruppi o in coppie.</p> <p>Le attività di laboratorio offriranno momenti di apprendimento ludico per sensibilizzare e apprezzare la matematica, disciplina spesso poco amata. Le attività cooperative permetteranno di condividere strategie risolutive.</p> <p>Verranno presentati giochi matematici per stimolare le competenze del "Problem Solving" sfruttando anche la formula della competizione.</p> <p>Si potenzierà così anche l'autonomia personale, sociale, operativa e l'orientamento per una scelta consapevole della Scuola Secondaria di Secondo grado.</p>
Data inizio prevista	04/06/2022
Data fine prevista	31/07/2023
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	APMM825015
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Matematica...mente plus

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Allena...mente

Dettagli modulo

Titolo modulo	Allena...mente
Descrizione modulo	<p>Il gioco può essere usato nell'insegnamento di tutte le discipline. Esso permette di motivare i bambini, di sdrammatizzare le situazioni di insegnamento e di divertirsi mentre si impara.</p> <p>Quando un alunno risolve un problema o trova una strategia di gioco diventa protagonista in quanto inventore e scopritore delle soluzioni; ciò influisce positivamente sulla sua attenzione, sulla qualità dell'apprendimento e sulla sua motivazione.</p> <p>Il percorso logico-matematico proposto ha come finalità quella di consolidare obiettivi didattici e concetti matematici in maniera giocosa, con il bambino protagonista e attore della costruzione delle conoscenze nell'ambito dei numeri, della geometria e della logica. La metodologia laboratoriale, il cooperative learning, il peer to peer e il gioco didattico possono suscitare interesse e motivazione negli alunni, spronandoli a superare e a vincere le sfide.</p>
Data inizio prevista	06/06/2022
Data fine prevista	31/07/2023
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	APEE825027
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Allena...mente

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: Youtuber si diventa

Dettagli modulo

Titolo modulo	Youtuber si diventa
Descrizione modulo	<p>Corso pratico di montaggio e produzione video.</p> <p>Attrezzatura, software, capacità: tutto ciò che serve per portare a casa un prodotto dignitoso. In base alle proprie necessità narrative si scriverà un prodotto audiovisivo con ogni gruppo di lavoro (o singolo ragazzo).</p> <p>OBIETTIVO: esprimersi attraverso il video, scrivere girare e montare un video.</p>

Data inizio prevista	04/06/2022
Data fine prevista	31/07/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	APMM825037
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Youtuber si diventa

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli Modulo: Competenza digitale Titolo: I miei amici robotici

Dettagli modulo

Titolo modulo	I miei amici robotici
Descrizione modulo	<p>Il progetto "I MIEI AMICI ROBOTICI" si pone come finalità lo sviluppo del pensiero computazionale attraverso la programmazione (coding) in un contesto di gioco. Il progetto ha l'obiettivo di avvicinare i bambini ai concetti del coding, dell'elettronica e della robotica. Gli alunni, attraverso una metodologia ludico – sperimentale, conosceranno i fondamenti della programmazione basata su blocchi e avranno la possibilità di sviluppare le loro capacità logiche e di progettazione. La presenza della robotica educativa in classe permette di ampliare la dimensione interattiva negli alunni, di potenziare la loro autostima liberandoli dalla paura di sbagliare e di rendere più efficace la didattica sviluppando una più ampia conoscenza della tecnologia e delle scienze.</p> <p>Il progetto, inoltre, si sviluppa nell'ottica dell'imparare ad imparare: l'insegnante si pone come mediatore creando le condizioni più favorevoli affinché l'alunno possa divenire il motore del proprio apprendimento. Il coding aiuta gli studenti a pensare in modo creativo, stimolando la loro curiosità. Inoltre, consente di imparare le basi della programmazione informatica, insegna a "dialogare" con il computer, a impartire alla macchina comandi in modo semplice e intuitivo. L'obiettivo è educare gli studenti al pensiero computazionale che rappresenta la capacità di risolvere problemi applicando la logica, individuando la strategia migliore per giungere alla soluzione.</p> <p>Il modo più semplice e divertente di sviluppare il pensiero computazionale è attraverso la programmazione (coding) in un contesto di gioco. Nella scuola primaria il gioco rappresenta un aspetto fondante dell'azione educativa.</p>

Data inizio prevista	06/06/2022
Data fine prevista	31/07/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	APEE825027
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: I miei amici robotici

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Creativa...mente 2 edizione	€ 20.328,00
La mia scuola è differente 2 edizione	€ 40.656,00
TOTALE PROGETTO	€ 60.984,00

Avviso	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1078882)
Importo totale richiesto	€ 60.984,00
Massimale avviso	€ 70.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	27/05/2022 13:14:40
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Lo sport...un gioco da ragazzi!!!</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Sono il piccolo principe, un nuovo amico</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Il gatto con gli stivali, la fiducia nell'impensabile</u>	€ 5.082,00	

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione dei beni comuni: <u>Stampa-ti-amò</u>	€ 5.082,00	
Totale Progetto "Creativa...mente 2 edizione"		€ 20.328,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Parole... in gioco</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Let's get it: developing skills for the Cambridge English Key for Schools</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>English Conversation 101: developing speaking skills</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Yes, I can</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Matematica...mente plus</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Allena...mente</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Youtuber si diventa</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>I miei amici robotici</u>	€ 5.082,00	
Totale Progetto "La mia scuola è differente 2 edizione"		€ 40.656,00	
TOTALE CANDIDATURA		€ 60.984,00	€ 70.000,00